私立電脳学園

通知表

電脳学園　学園長　電脳 太郎
理事長　須藤 仁資

■はじめに

貴方は三千年の歴史を誇る当学園の特別受講生に撰ばれました。これは家に五十年に一度、六千万人に一人の好運でありまして、まことに慶賀にたえません。

この日のために、当学園きっての秀才三名が特別講師となって、知性と教養、愛と涙、夢と感動と喜びに満ちた、最高の授業を用意して貴方のおこしをお待ちしている次第であります。

貴方の幸せを心から祝福致します。

私立電脳学園　学園長／電脳　太郎

■授業の始め方

《PC－98の場合》

1.コンピューターの本体及びディスプレイモニター、ディスクドライバーの電源を〝ON〞にします。す。

2.ドライブ1にMS－DOSのシステムディスクを入れ、MS－DOSの立ち上げを行います。

3.MS－DOSのMENUを終了させます。

4.ドライブ1からMS－DOSのシステムディスクを抜き出し、代りにドライブ1にゲームのAディスク、ドライブ2にBディスクを入れ、〝DEN〞とタイプし、リターンします。

ゲームがスタートし、タイトル画面が現れます。

《PC-88の場合》

1.コンピューターの本体及びディスプレイ、ディスクドライバーの電源を〝ON〞にします。

2.ドライブ1にゲームのAディスクを　ドライブ2にゲームのBディスクを入れ、リセットしてください。ゲームがスタートし、タイトル画面が現れます。

※タイトル画面が現れると、デバイス選択画面が表示されます。お好みの操作法の番号をテンキー　ーで入力して下さい。

A：マウスを選択した場合

マウスを動かし、ポインタを移動させてコマンドを選び、左ボタンを押して決定します。

B：キーボードを選択した場合

テンキーでコマンドの番号を入力します。

(クイズ画面のみ、ソターンキーを使用します)

C：ジョイスティックを選択した場合(但しP－C88シリーズのみ)ジョイスティックのレバーを動かし、ポインタを移動させてコマンドを選び、Aボタンを押して決定します。

※デバイス選択が終了すると、「注意事項」「入学案内」「オープニング」「マップ」の順に表示されます。何わキーを押すか、マウスもしくは、ジョイスティックのボタンを押すと、画面はスキップしてゆきます。（十キーを押すと、全てが省略され、「マップ」画面になります。)

■授業の進め方

●「移動する」を選択すると、行き先が表示されます。行きたい場所を選択すると、その場所に移動します。地図上の場所名をマウス（もしくはジョイスティック）で選択することによって移動することが可能です。

●「見る」、その場所の説明をしてくれます。

●「話す」、その場所に居る人と話せます。

●「地図」、学内地図が表示されます。

1. まず特別講師の女の子を探し出すことから始めます。
 「移動する」で学内の様々な場所に行き「見る」や「話す」で情報を仕入れて下さい。
2. 特別講師の女の子を探し出すと、自動的に授業に入ります。
 女の子のメッセージを読んでから、何れかのキーもしくは、マウス及びジョイスティックのボタンを押すとクイズが始まります。（2時限目以降も同じです。）
3. クイズの正解率が80%以上だと合格、79%以下だと不合格です。合格すると女の子が1枚服を脱いでくれます。不合格だと1枚服を着てしまいます。
4. 特別講師の女の子を全裸にすると、進級が出来ます。次の学年に進んで下さい。学年は3年までで、3年生の授業をクリアすると卒業です。
5. 授業は1学年4時限までですが、4時限で進級出来ない場合には補習があります。補習も4回までです。それでも進級出来ない場合は、ジャンケンゲームになります。ジャンケンに勝つと女の子が服を脱いでくれます。負けても服は着ません。
6. 女の子がこれ以上服を着れない状態なのに負けてしまうと、ゲームオーバーです。

■授業の結果の保存

1. 授業が一通り終わってマップ画面になると、セーブが可能になります。
2. データとセーブする時は「ゲームを終了する」を終んで下さい。
3. 講師の女の子を探している途中で「ゲームを終了する」を選択した場合、または授業の途中でゲームオーバーとなった場合、そのシナリオの最初から再開することになりました　ます。
4. 原則として、授業の途中でゲームを終了させることは出来ません。止むを得ず授業の途中でゲームを終了させる場合は、ディスクドライブの作動ランプが点灯していないことを確かめてから、ディスクを2枚共、ドライブから完全に抜き出し、その後、電源を〝OFF〟にして下さい。（この時にもしディスクのデータに何らかの損傷を受けても当方は一切責任を負いません。）
5. セーブされるのは授業の結果のみです。そのためBディスクの途中で終了した場合は始めから、Cディスクを途中で終了した場合はCディスクの始めから、Dディスクを途中で終了した場合は、Cディスクの始めからゲームを再開することになります。
6. 次回、CディスクもしくはDから始める場合は「ゲームの続きをする」を選んでください。

※データはAディスクにセーブされます。書き込み可能にしておいて下さい。

電脳五つのちがい

1・晴れた日には布団をほします。
2・ハラペコで学校に行きません。
3・浜辺では裸足で遊びます。
4・ゲームは1日1時間。
5・天上天下唯我独尊。

■注意事項

製品には万全を期しておりますが、万一、プログラムが作動しないときには、次のことを、お確かめください。

●本体やディスプレイなどの電源が“ON”になっていますか？
●本体とディスプレイが正しく接続されていますか？
●ディスクは正しくセットされていますか？
（システムディスクはドライブ１にシナリオディスクはドライブ２にセットされていますか？）
●一度電源を切って状態を安定させてみましたか？
●ディップスイッチの切り換えは間違っていませんか？
●ディップスイッチの切り換えは間違っていませんか？
●ディスク取り扱いの注意を護りましたか？

以上お確かめの上、それでも作動しなかった場合には
上記のいずれの場合にも作動しないときには、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのディスクの作動不良等が考えられます。大変お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名、及び購入日と購入店名をお書きのうえ、弊社までディスクをお送り下さい。至急調査のうえ、交換品をお送りいたします。（但し、当社の製産上の原因による品質不良以外の責はご容赦いただきます。）
なお、ゲームの内容等についての電話でのお問い合わせには、一切応じられません。あらかじめご了承くださいませ。

このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名登場人物等は、実在のものとは一切関係はありません。

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2－7－1東町ビル2F
株式会社ガイナックス
TEL.0422-22-1980(代)

なまえ		ねん
くみ	たんにん	